高源

求职方向:嵌入式软件开发/机械结构设计

期望薪资: 7-12K | 期望城市: 广州

男|23岁 📞 15323155482 邮箱: 2522903068@qq.com

专业技能

编程语言:熟悉C语言,数据结构,Linux操作系统

嵌入式开发:熟悉ARM架构STM32F1系列芯片开发,熟悉常见通信协议(UART、SPI、I2C、TCP、

UDP等)

机械设计:熟悉多种传动结构设计及仿真校验,有设计多轴机械臂、履带车及曲面构件

相关经验

工具与软件:

嵌入式开发:Keil、VScode、STM32CubeMX

机械设计:SolidWorks(3D建模及motion仿真)、ANSYS、COMSOL、CAD

驱动开发:熟悉进程间通信、管道、共享内存、信号、信号量、线程同步、Socket通信等

个人优势

1. 有两年的从军经历并获得旅单位表彰,有较强吃苦意识,脚踏实地,抗压能力强

2. 担任智能采摘机器人的国家级大创项目负责人,负责整个项目总体策划,对项目技术方案,统 筹团队协作,沟通多方调配资源等多个方面有一定经验,有较强发现问题和解决问题的能力、沟 通能力、团队协作能力

3. 有医疗器械相关的非标设计实习经验

4. 有ARM架构stm32f1系列单片机开发经验,有嵌入式Linux开发经验

教育经历

华南农业大学(双一流)

历年平均成绩:88.97 本科 农业机械化及其自动化

主修课程: 电工与电子技术、高等数学、C语言、机械制造基础、机电一体化控制等

校园经历:国家级大创项目负责人

agrotech智能机械协会会长 退役军人事务社秘书部副部长

荣誉及技能证书

发表SCI 二区论文两篇、发表发明专利两篇、软著若干 英语四级证书、工业机器人系统运维员四级证书 退役证、2021年度"四有"优秀军人表彰

实习经历

佛冈吉诺工程建设劳务有限公司 项目专员/助理(实习生)

2024.07-2024.09

2022-2026

□ 参与编制施工方案,协助管理员记录方案并转化为相应书面文件

□参与项目施工现场管理,人员调配以及施工器械调配

□负责保障施工人员食宿质量及安全

□参与工程施工技术和标准管理

广州碳环智造科技有限公司

结构设计与仿真分析助理(实习生)

2025.07-2025.08

□协助工程师分析项目需求设计相应机械结构结构并出具工程图

□负责在产品生产前进行仿真分析并验证其结构合理性

□参与产品装配及加工

□负责给客户出具产品书面技术方案及仿真方案

项目经历

基于ros的辣椒采摘机器人 项目负责人,机械结构设计

2023.09-2024.09

项目描述:

该项目为国家级大创项目,旨在解决华南地区辣椒采摘难题,融合IMU、RTK、双目相机等传感器数据实现田间导航与视觉识别采摘功能。

项目职责:

- 1. 使用SolidWorks软件设计该项目的总体机械结构及motion仿真
- 2. 使用ansys软件进行机械臂的有限元仿真和应力分析
- 3. 根据作业场地提出智能化采摘方案,考察华南地区农田地貌计算机器人规格尺寸及校验各部分传动件力矩,提出智能化采摘方案并验证传动件力矩和规格尺寸

基于stm32f103c8t6芯片的简易示波器(个人项目)

2025.05-2025.06

项目描述:

基于stm32f103c8t6最小系统开发了一个功能完整的数字示波器系统,实现实时波形采集、频谱分析、多种触发模式和用户交互功能。

开发环境和开发语言:

STM32F103C8T6、C语言、Keil MDK

项目职责:

- 1. 配置12位ADC配合DMA实现对数据信号的连续采样,并将采样率设置为可调节的参数
- 2. 利用编码器模块调节采样率
- 3. 基于OLED显示屏实现波形和频谱双模式显示,并设置可通过按键切换显示模式
- 4. 采用多级中断优先级分组管理,实现按键消抖、参数实时更新和系统状态控制

基于Li nux系统的智能触控屏(个人项目)

2025.07-2025.09

项目描述:

该项目使用全志T113-S3芯片及官方SDK包进行二次开发,成品可通过触摸屏幕切换主页、闹钟设置、天气显示、Wi Fi 设置、小游戏、亮度调节、音频调节等功能。

开发环境和开发语言:

Linux6.8.0, Ubuntu 22.04, C语言

项目职责

- 1. 进行Li nux开发的主芯片选型,使用全志T113-S3芯片(经济、性能好)进行开发,参考芯片硬件设计指南进行各模块硬件选型,并参考芯片手册设计最小系统电路及绘制原理图
- 2. 完成最小系统电路后根据剩余参考芯片设计手册检查10口功能及通信协议,进行音频模块、蓝牙模块、屏幕等硬件的选型,并绘制原理图
- 3. 使用官方SDK包开发烧录所需固件,配置开发环境
- 4. 进行LVGL应用编程,开发用户界面